

Oberpfalz 2025/26

2. Bezirksliga Süd

Match Report (Approved)

Scheuchenberg Arrows : 1. DC Regensburg IV - 10 : 5

05.09.2025 , 19:00 o'Clock

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
6	1.1 Neumeier, Johannes	2	4.2 Hupfloher, Hans-Jürgen
5	1.2 Fuchs, Benjamin	1	4.3 Högl, Andreas
4	1.3 Kröller, Simon	4	4.4 Gruber, Alexander
2	1.4 Dummer, Markus	3	4.5 Kratky, Filip
1	1.7 Wagner, Daniel	6	4.8 Schmalzl, Marco
3	2.2 Pracher, Andreas	5	4.10 Wagner, Tobias
D1	Dummer, Markus/Pracher, Andreas	D1	Hupfloher, Hans-Jürgen/Kratky, Filip
D2	Kröller, Simon/Wagner, Daniel	D2	Högl, Andreas/Gruber, Alexander
D3	Neumeier, Johannes/Fuchs, Benjamin	D3	Schmalzl, Marco/Wagner, Tobias

Scheuchenberg Arrows		1. DC Regensburg IV		1. Satz	Sätze	Spiele
1-1	Wagner, Daniel	Högl, Andreas		0:3	0:1	0:1
2-2	Dummer, Markus	Hupfloher, Hans-Jürgen		3:0	1:0	1:0
3-3	Pracher, Andreas	Kratky, Filip		3:0	1:0	1:0
4-4	Kröller, Simon	Gruber, Alexander		0:3	0:1	0:1
5-5	Fuchs, Benjamin	Wagner, Tobias		3:1	1:0	1:0
6-6	Neumeier, Johannes	Schmalzl, Marco		3:0	1:0	1:0
D1-D1	Dummer, Markus	Hupfloher, Hans-Jürgen		3:0	1:0	1:0
	Pracher, Andreas	Kratky, Filip				
D2-D2	Kröller, Simon	Högl, Andreas		2:3	0:1	0:1
	Wagner, Daniel	Gruber, Alexander				
D3-D3	Neumeier, Johannes	Schmalzl, Marco		3:2	1:0	1:0
	Fuchs, Benjamin	Wagner, Tobias				
1-2	Wagner, Daniel	Hupfloher, Hans-Jürgen		3:0	1:0	1:0
2-1	Dummer, Markus	Högl, Andreas		3:2	1:0	1:0
3-4	Pracher, Andreas	Gruber, Alexander		3:0	1:0	1:0
4-3	Kröller, Simon	Konhäuser, Kai		1:3	0:1	0:1
5-6	Fuchs, Benjamin	Schmalzl, Marco		2:3	0:1	0:1
6-5	Neumeier, Johannes	Reiser, Leon		3:2	1:0	1:0
				Legs :	10:5	10:5
				35:22		

Heimmannschaft				Gastmannschaft			
Spieler/Doppel	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl	Spieler/Doppel	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl
Neumeier, Johannes	180er		1				

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 22:30

Comments: Spieler-Wechsel DC Regensburg Spiel 13 Konhäuser für Kratky Spieler-Wechsel DC Regensburg Spiel 15 Reiser für Wagner

Letzte Änderung Verein: 06.09.25 14:46

Letzte Änderung Admin: 07.09.25 20:12