

Ostbayern 2023/24

Kreisliga V

Match Report (Approved)

Isardarter II : DC Black Dragons IV - 5 : 10

16.12.2023 , 19:00 o'Clock

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
2	2.1 Klankermeier, Markus	2	4.7 Schöfberger, Nico
5	2.3 Theiss, Michael	1	4.10 Kainz, Walter
6	2.4 Reiner, Engelbert	4	4.11 Hauer, Josef
3	2.6 Weißhart, Jürgen	5	4.16 Wotzinger, Josef
1	2.7 Diermeier, Pascal	6	4.17 Mayer, Michael
4	2.8 Geltinger, Georg	3	4.20 Golisch, Christian
D1	Weißhart, Jürgen/Diermeier, Pascal	D1	Wotzinger, Josef/Mayer, Michael
D2	Klankermeier, Markus/Reiner, Engelbert	D2	Kainz, Walter/Golisch, Christian
D3	Theiss, Michael/Geltinger, Georg	D3	Schöfberger, Nico/Hauer, Josef

Isardarter II	DC Black Dragons IV	1. Satz	Sätze	Spiele
1-1 Diermeier, Pascal	Kainz, Walter	3:1	1:0	1:0
2-2 Klankermeier, Markus	Schöfberger, Nico	0:3	0:1	0:1
3-3 Weißhart, Jürgen	Golisch, Christian	0:3	0:1	0:1
4-4 Geltinger, Georg	Hauer, Josef	0:3	0:1	0:1
5-5 Theiss, Michael	Wotzinger, Josef	2:3	0:1	0:1
6-6 Reiner, Engelbert	Mayer, Michael	3:1	1:0	1:0
D1-D1 Weißhart, Jürgen Diermeier, Pascal	Wotzinger, Josef Mayer, Michael	1:3	0:1	0:1
D2-D2 Klankermeier, Markus Reiner, Engelbert	Kainz, Walter Golisch, Christian	2:3	0:1	0:1
D3-D3 Theiss, Michael Geltinger, Georg	Schöfberger, Nico Hauer, Josef	3:2	1:0	1:0
1-2 Diermeier, Pascal	Schöfberger, Nico	0:3	0:1	0:1
2-1 Klankermeier, Markus	Kainz, Walter	2:3	0:1	0:1
3-4 Weißhart, Jürgen	Hauer, Josef	1:3	0:1	0:1
4-3 Geltinger, Georg	Golisch, Christian	1:3	0:1	0:1
5-6 Theiss, Michael	Mayer, Michael	3:0	1:0	1:0
6-5 Reiner, Engelbert	Wotzinger, Josef	3:0	1:0	1:0
		Legs :	5:10	5:10
			24:34	

Heimmannschaft	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl
Spieler/Doppel			
Weißhart, Jürgen	180er		1

Gastmannschaft	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl
Spieler/Doppel			
Golisch, Christian	180er		1
Golisch, Christian	Low Darts	17	1
Golisch, Christian	Low Darts	21	1

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 22:30

Comments:

Letzte Änderung Verein: 17.12.23 10:33

Ostbayern 2023/24

Kreisliga V

Match Report (Approved)

Letzte Änderung Admin: 17.12.23 19:30