

MOFDV 2023/24

Bezirksliga B

Match Report (Approved)

DC Hellsboch : Fenschler Felchbach Darter II - 8 : 8

29.12.2023 , 20:00 o'Clock

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
2	1.2 Luther, Jörg	3	2.2 Halmheu, Christoph
1	1.5 Schmied, Erik (keine JFG)	4	2.3 Heller, Andreas
3	1.6 Schmied, Nikolas	2	2.4 Webert, Felix
4	1.8 Therjan, Rainer	1	2.5 Weiss, Marco
D1	Luther, Jörg/Schmied, Nikolas	D1	Webert, Felix/Weiss, Marco
D2	Schmied, Erik/Therjan, Rainer	D2	Halmheu, Christoph/Heller, Andreas

	DC Hellsboch	Fenschler Felchbach Darter II	1. Satz	Sätze	Spiele
1-1	Schmied, Erik	Weiss, Marco	0:3	0:1	0:1
2-2	Luther, Jörg	Webert, Felix	3:0	1:0	1:0
3-3	Schmied, Nikolas	Halmheu, Christoph	3:1	1:0	1:0
4-4	Therjan, Rainer	Heller, Andreas	0:3	0:1	0:1
D1-D1	Luther, Jörg	Webert, Felix	3:0	1:0	1:0
	Schmied, Nikolas	Weiss, Marco			
D2-D2	Schmied, Erik	Halmheu, Christoph	2:3	0:1	0:1
	Therjan, Rainer	Heller, Andreas			
1-1	Zöbelein, Hans-Peter	Webert, Felix	2:3	0:1	0:1
2-2	Luther, Jörg	Weiss, Marco	2:3	0:1	0:1
3-3	Schmied, Nikolas	Heller, Andreas	3:2	1:0	1:0
4-4	Therjan, Rainer	Halmheu, Christoph	3:0	1:0	1:0
D1-D1	Luther, Jörg	Halmheu, Christoph	3:2	1:0	1:0
	Schmied, Nikolas	Weiss, Marco			
D2-D2	Zöbelein, Hans-Peter	Webert, Felix	0:3	0:1	0:1
	Therjan, Rainer	Heller, Andreas			
1-1	Zöbelein, Hans-Peter	Halmheu, Christoph	1:3	0:1	0:1
2-2	Luther, Jörg	Heller, Andreas	3:1	1:0	1:0
3-3	Schmied, Nikolas	Weiss, Marco	0:3	0:1	0:1
4-4	Therjan, Rainer	Webert, Felix	3:2	1:0	1:0
		Legs :		8:8	8:8
		31:32			

Heimmannschaft			
Spieler/Doppel	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl
Luther, Jörg	180er		1
Luther, Jörg	Low Darts	18	1
Luther, Jörg	Low Darts	17	1
Luther, Jörg/Schmied, Nikolas	Low Darts	19	1
Schmied, Nikolas	Low Darts	19	1

Gastmannschaft			
Spieler/Doppel	Bestleistungstyp	Wert	Anzahl

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 23:45

Comments: Spielerwechsel beim DC Hellsboch ab Spiel 7, Hans-Peter Zöbelein für Erik Schmied

MOFDV 2023/24

Bezirksliga B

Match Report (Approved)

Letzte Änderung Verein: 30.12.23 12:12

Letzte Änderung Admin: 04.03.24 19:10