

Ostbayern 2020/21

Kreisliga Vilsbiburg

Tabelle und Spielplan

Rang	Team	X	S	U	N	Matches	+/-	Score
------	------	---	---	---	---	---------	-----	-------

Comments

Neue Spielstätte des DC Power Flight's Bodenkirchen e.V.:
Stockschützenhalle Buchenstr. 5 84155 Bodenkirchen

Spielleiter-Kontaktadresse

Attenberger, Sonja, 84095 Furth, Mobil: 017661741100,
ilovemilka@t-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Matches
Sat.05.09.2020 19:00 00010171	DC Double Darts	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	10:5
Sat.03.10.2020 19:00 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Black Dragons III	3:12
Sat.17.10.2020 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Black Dragons V	
Fri. 23.10.2020 19:30 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Hawks Vilsbiburg VII	7:8
Sat.31.10.2020 00010080	DC Hawks Vilsbiburg VI	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Sat.14.11.2020 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Bayernstüberl	
Sat.28.11.2020 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	Celtics DC II	
Sat.02.01.2021 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Power Flight's III	
Sat.16.01.2021 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Double Darts	
Sat.30.01.2021 00010080	DC Hawks Vilsbiburg VII	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Sat.13.02.2021 00010100	DC Black Dragons III	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Fri. 26.02.2021 00010100	DC Black Dragons V	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Sat.13.03.2021 19:00 00010470	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	DC Hawks Vilsbiburg VI	
Sat.27.03.2021 19:00 00010320	DC Bayernstüberl	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Sat.10.04.2021 19:00 00010320	Celtics DC II	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	
Sat.08.05.2021 19:00 00010200	DC Power Flight's III	SSV 63 LA - ...I Bro`s II	

Hallenverzeichnis

- 09010080 Zum Bergwirt
Neißl 3, 84137 Vilsbiburg
- 09010100 Gasthaus Schlecht-Thalhammer
Hausberg 1, 84168 Aham
- 09010171 Schlosswirtschaft Haarbach
Haarbach, Schloßstraße 10, 84137 Vilsbiburg
- 09010200 Hoamat Wirt
Buchenstr. 5, 84155 Bodenkirchen
- 09010320 Bayernstüberl
Werner-von-Siemens-Str. 15, 83301 Traunreut
- 09010470 SSV 63 Landshut - Schönbrunn e.V.
Sandstraße 35, 84036 Landshut